

## EscapeTown piedzīvojumu un kvestu parka noteikumi

1. Ar EscapeTown piedzīvojumu un kvestu parka (turpmāk – Parka) noteikumiem ir jāiepazīstas ikvienam, kas dodas EscapeTown parka teritorijā.
2. Ir jāievēro drošība un pieklājība, jāciena apkārt esošās personas un vide. Savas dabiskās vajadzības drīkst nokārtot tikai tam paredzētajās tualetēs (WC).
3. Pakalpojuma sniedzējs var atteikt vai pārtraukt pakalpojuma sniegšanu, neatmaksājot pakalpojuma saņēmējam maksu par pakalpojumu, ja pakalpojuma saņēmējs pārkāpj parka noteikumus. Kā arī pakalpojuma saņēmējam ir pienākums veikt papildu maksājumu, ja viņa darbības rezultātā pakalpojuma sniedzējam tiek nodarīti materiāli zaudējumi.
4. Parkā drīkst ieiet tikai caur oficiālo reģistrācijas punktu, un ar savu ienākšanu parkā jūs apliecināt, ka ar noteikumiem esat iepazinies, tiem piekrītat un apzināties savas likumiskās saistības. Jūsu personas dati tiks apstrādāti tikai pakalpojuma sniegšanas nolūkā un saskaņā ar Eiropas Parlamenta un Padomes 2016. gada 27. aprīļa Regulu (ES) 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti, ar ko atceļ Direktīvu 95/46/EK – Vispārīgā datu aizsardzības regula.
5. Pakalpojuma sniedzējs nodrošina pakalpojuma sniegšanai nepieciešamo aprīkojumu un atribūtus. Pakalpojums uzskatāms par sniegtu, kad pakalpojuma saņēmējam radīta tiesiska iespēja izmantot pakalpojumu un pakalpojuma sniedzējs paveicis visu, kas tam noteikts par pienākumu, lai sniegtu pakalpojumu.
6. Pakalpojuma saņēmējs apzinās, ka, izmantojot pakalpojumu, tas veic darbības ar paaugstinātu traumu risku. Pakalpojuma saņēmējs pēc saviem ieskatiem var apdrošināt savu dzīvību, veselību un īpašumu pret kaitejumu, kas var tikt nodarīts, pakalpojuma saņēmējam izmantojot pakalpojumu.
7. Parka teritorijā darbojas fotogrāfi. Ja jūs pamanāt, ka jūs tiek atfotografēti vai statisko bilžu kadrā un nevēlaties, lai šis materiāls tiktu publiskots, jums atliek tikai kamerā pateikt: "šos kadrus ar mani, lūdzu, neizmantojiet", un uzņemtais materiāls tiks likvidēts.
8. Ja pretenzijas par pakalpojuma saņemšanu pienācīgā kvalitātē un/vai par kaitejumiem pakalpojuma saņēmēja veselībai un/vai mantai, kas radušies pakalpojuma saņemšanas rezultātā, pakalpojuma saņēmējs neizsaka pakalpojuma sniedzējam rakstveidā uzreiz pēc pakalpojuma saņemšanas, pakalpojuma saņēmējs atzīst, ka pakalpojumu ir saņēmis pienācīgā kvalitātē un tā rezultātā nav radies kaitejums ne viņa veselībai, ne mantai.
9. Pakalpojuma sniedzējs ir atbrīvots no atbildības saistībā ar pakalpojuma saņēmēja gūtiem ievainojumiem, traumām un citādu kaitejumu pakalpojuma saņēmēja dzīvībai, veselībai un/vai mantai.
10. Mēs vēlamies jums nodrošināt vispatīkamāko parka apmeklējuma pieredzi, līdz ar to lūdzam apzināties, ka ir jāievēro pilnīgi visi parka noteikumi, lai izvairītos no situācijas, kad kāds no pakalpojuma saņēmējiem tiek izraidīts no parka teritorijas. Pakalpojuma saņēmēji, kuri pēc parka darbinieku lūguma atstāt parka teritoriju, balstoties uz noteikumu pārkāpumu izdarīšanu, nebūs šo lūgumu izpildījuši labprātīgi, tiks saukti pie administratīvās atbildības, balstoties uz sabiedriskās kārtības neievērošanu. Parka teritorijā tiek veikta videonovērošana un saglabāti ieraksti, kas var tikt izmantoti pārkāpumu gadījumos.

## Spēles noteikumi dalībniekiem, kas dodas risināt misijas kampaņu

1. Savu misijas kampaņu jūs veicat kā komanda, kurā pēc jūsu ieskatiem var būt no 2 līdz 12 dalībniekiem.
2. Savu misijas kampaņu jūs sākat parka daļā, kas tiek uzskatīta par neitrālo Šveices teritoriju, kur misijas komandcentrā jums ir jāiegūst komandas atļauja, kas jums nodrošinās tiesības uzturēties parka daļā, kas tiek uzskatīta par nacistu okupēto Francijas pilsētu Le Arion, kur notiek visa jūsu misijas kampaņa.
3. Parka Francijas daļā ir aizliegts uzvesties tematiski neatbilstoši, tai skaitā izmantot mobilos tālruņus vai citas viedierīces. Kā arī sargu redzeslokā ir aizliegts pulcēties un komunicēt ar citu komandu dalībniekiem.
  4. **Kustība no Šveices uz Franciju un no Francijas uz Šveici:**
    - \* Jebkurā spēles brīdī jūs vienmēr varat atstāt Franciju, pasakot sargiem frāzi "Es vēlos doties uz Šveici", un sargi jūs mierīgi pavadīs ārā no pilsētas, arī tad, ja ir sākusies jūsu Misijas Slepēnā Fāze, jūsu dokuments vairs nav legāli derīgs vai komanda nav pilnā sastāvā.
    - \* Jebkurā spēles brīdī jūs vienmēr varat doties no Šveices uz Franciju, sagaidot sargus pie pilsētas galvenajiem vārtiem sektorā E15, arī tad, ja ir sākusies jūsu Misijas Slepēnā Fāze, jūsu dokuments vairs nav legāli derīgs vai komanda nav pilnā sastāvā.
  5. **Parka Francijas daļa ir sadalīta vairākos apgabalos, un caur šiem apgabaliem jūs varat pārvietoties legāli vai nelegāli pēc savas izvēles.**
    6. **Iekļūšana apgabalā legālā veidā:**
      - \* Nostājieties pie attiecīgajiem apgabala vārtiem, kas apzīmēti ar sarkanbaltām strīpām.
      - \* Sagaidiet sargu un informējiet viņu, ka vēlaties šķērsot apgabala robežu.
      - \* Uzrādiet sargam derīgus dokumentus, un sargs jums iedos jaunā apgabala žetonu un ļaus šķērsot robežu.
    - \* Šī legālā kustība starp apgabaliem ir droša, bet prasa vairāk laika, jo var nākties pie apgabala vārtiem gaidīt pat vairākas minūtes.
    7. **Iekļūšana apgabalā nelegālā veidā:**
      - \* Sargiem nemanot, jūs varat iziet cauri vārtiem vai izmantot kādu no slepenajām ejām.
      - \* Ja jūs nelikumīgi iekļūstat apgabalā, atcerieties, ka jūsu apgabala žetons dod jums tiesības likumīgi uzturēties tikai jūsu norādītajā apgabalā. Atrodoties jebkurā citā apgabalā, vislabāk ir izvairīties no sargiem.
      - \* Kad jūs sargu nemanīti atkal atgriezīsieties savā legālajā apgabalā, jūs atkal esat drošībā, un no sargiem vairs nav jāuzmanās.
    8. **Dokumentu pārbaude:**
      - \* Nonākot ar jums tuvā distancē, sargi var izrādīt vēlmi veikt jūsu dokumentu pārbaudi.
      - \* Šeit tiek pārbaudīts katra dalībnieka individuālais dokuments, tiek noskaidrots, vai komanda ir pilnā sastāvā, un vai komandai ir attiecīgais apgabala žetons.
      - \* Ja kādā no šiem punktiem tiek fiksēts pārkāpums, tad pirmās trīs reizes tiek atzīmēts brīdinājums, sākot ar ceturto pārkāpuma reizi, komanda tiek vesta uz ieslodzījuma vietu, no kuras pastāv iespēja izbēgt.
      - \* Atkarībā no jūsu spēlē pavadītā laika var pienākt brīdis, kad jūsu dokumenti vairs nav derīgi, un šādā situācijā dokumentu pārbaude vienmēr jūs novedīs ieslodzījumā. Šī spēles daļa tiek saukta par Misijas Slepēnā Fāzi.
      - \* Ja Misijas Slepēnā Fāzes laikā jūsu komanda nolemj, ka vēlas pagarināt savas komandas legālo kustības laiku, tad jums visiem ir jāatgriežas Šveicē un misijas komandcentrā jāiemaina šavi dokumenti pret jauniem un atkal legāliem.
    9. **Sargu nolikums šāvieniem ar bumbām:**
      - \* Ja sargi savā redzes lokā pamana kādu aizdomīgu darbību, viņi to piefiksē un ātrā gaitā dodas tajā virzienā.
      - \* Nonākot 20 metru distancē, sargi var dot pavēli apstāties "halt".
      - \* Ja sargiem rodas sajūta, ka dalībnieki cenšas no viņiem aizmukt, sargi izmanto svilpi.
      - \* Visus dalībniekus, kas 10 metru distancē ap svilpi neapstājas, sargi uzskata par potenciāli nelegāliem un var sākt viņu ķeršanu.
      - \* Ja 4 metru vai tuvākā distancē ap sargu dalībnieki skrien vai neklausā sarga norādījumiem, viņi var saņemt šāvienu ar bumbu arī bez tālāka brīdinājuma. Sargi šāvienu izdara, atrodoties drošā, tuvā distancē, lai garantētu precizitāti.
      - \* Šāviens tiek izdarīts no peintbola marķiera, ievērojot vispārējās peintbola spēles noteikumu normas attiecībā uz marķiera jaudu un spiedienu.
      - \* Trāpījums ar bumbu dalībnieku neizslēdz no turpmākas misijas pildīšanas.
      - \* Ja sargi ir 5 metru vai tālākā distancē, jūs varat būt droši, ka ar bumbu netiksiet sašauti, pat tad, ja jūs mūkat un sargi jūs ķer.
    10. **Sargi pielāgosies jūsu uzvedībai:**
      - \* Ja vēlaties, lai sargi pret jums izturētos mierīgi un pieklājīgi, tad tieši tāpat ir jāuzvedas arī jums.
      - \* Ja kādā spēles brīdī tiksiet sašauti ar bumbām vai izraidīti no pilsētas, tad ziniet, ka pie tā noveda jūsu pašu izvēles un rīcība.
  11. Visi nepieciešamie atribūti misijas veikšanai jums tiks izsniegti spēles sākumā, līdz ar to visas misijas darbības laikā ir aizliegts papildināt savu atribūtu klāstu ar parka teritorijā iegūtiem priekšmetiem, ja vien nav konkrētu norādījumu par pretējo. Lai veiktu pierakstus, jūs drīkstat izmantot tikai jums izsniegtos zīmulus, un kā papīru jūs droši varat izmantot jūsu izsniegtās kartes aizmuguri.
  12. **Aizliegts atrasties tuvāk kā 0,5 metru attālumā no laukuma ārējo un iekšējo robežu norobežojošajām sētām, žogiem un dzeloņdrātīm.**
  13. Beidzoties jūsu misijas laikam, sargi noliks malā ieročus, apsveiks jūs ar izdzīvošanu un pavadīs jūs ārā no pilsētas. Šajā brīdī visiem dalībniekiem ir jābeidz lavīties un slēpties, un ir labprātīgi jāatstāj Parka Francijas daļa. Dalībnieki, kuri šo noteikumu punktu nebūs izpildījuši labprātīgi, tiks saukti pie administratīvās atbildības, balstoties uz sabiedriskās kārtības neievērošanu.
  14. Parka darbinieku (sargu sabiedroto) lēmumi ir galēji, neapstrīdami un nelokāmi.
  15. **Lai jums izdevies piedzīvojums!**